



## Review Yoshi's Crafted World

### Good-Feel, Nintendo

Nintendo et Good-Feel renouent avec la mêlée avec Yoshi's Crafted World. Le nouvel opus du mignon dinosaure du monde de Super Mario est une très belle proposition chaleureuse et colorée. Les scénarios sont pleins de défis à relever et offrent une façon exceptionnelle de jouer à deux

Après une longue attente pour atteindre le marché, le jeu sur le mignon dinosaure du monde de Super Mario est entré entre nos mains. Les créatures bien-aimées sont de retour avec la production Good-Feel aux côtés de Nintendo au **Yoshi's Crafted World**.

Dans l'histoire des **jeux et des applications**, tous les développements de la firme japonaise à travers le monde du plombier italien ont dû parler. Cela peut être dû à son gameplay, à la musique, à l'apparition d'une nouvelle figure, à l'histoire ou aux graphismes. Les jeux du monde Nintendo ne passent pas inaperçus et il faut toujours être au courant de ces sorties.

Comme prévu, **jouer à Yoshi's Crafted World** est une expérience unique. Ce ne sera pas tant l'histoire ou le développement de l'intrigue qui nous conquiert mais l'aventure que nous traverserons pendant que nous la vivons. Hormis quelques défauts que l'on peut marquer le produit, les heures qui pourront être consacrées au **nouveau jeu de Yoshi** et sa famille se feront dans un environnement qui semble conçu à la main, avec des couleurs chaudes, des scénarios qui diffèrent les uns des autres et se forment par des matériaux réels comme le papier, le carton ou le plastique qui semblent réels.

Il convient de préciser que l'expérience visuelle sera bien meilleure si nous le faisons avec notre Nintendo Switch connecté à un téléviseur au lieu de jouer sur l'écran tactile de l'appareil. Les différents mondes dans lesquels nous allons tenter de contourner les niveaux ont des caractéristiques et des modèles uniques qui lui confèrent une identité sans précédent. Il existe plus de 40 scénarios disponibles. Et non seulement cela, mais l'un des **avantages de Yoshi's Crafted World** est qu'une fois les cartes terminées, elles peuvent être jouées à nouveau, mais de l'autre côté, c'est-à-dire l'inverse. Lorsque nous faisons cela, nous rechercherons d'autres types d'objets et de récompenses. En général, nous devrions obtenir des fleurs, des pièces de monnaie ou des éléments que d'autres membres du monde du dinosaure vert nous demandent.

L'histoire du lancement de Good Feel avec Nintendo concerne le vol de bijoux de Baby Bowser qui dynamisent le soleil sur l'île de Yoshi. La mission principale sera de les récupérer mais entre les deux, nous devons accomplir un grand nombre de tâches secondaires. Bien que la fin de l'aventure soit quelque peu prévisible, les événements qui arrivent au résultat sont bien exécutés et réalisés formant une belle histoire.

Réaliser uniquement l'objectif principal ne vaut pas grand-chose puisque la force du jeu est d'essayer de remplir tout ce qui nous est demandé dans les missions et objectifs secondaires. Vous pouvez terminer le titre en seulement 8 heures si vous le souhaitez, mais pour en tirer le meilleur parti, cela nous prendra environ 40 heures. C'est une livraison idéale pour jouer en famille ou entre amis. C'est un lancement qui convient aux jeunes enfants.

**Jouer en multijoueur dans Yoshi's Crafted World** est possible et les développeurs nous donnent la chance de le faire deux par deux en mode coopératif. Cette option ne modifiera pas l'expérience du jeu, au contraire, elle le rendra plus enrichissant, amusant et plus facile à compléter le titre dans son intégralité.

Dans les aspects généraux du jeu, l'interface est très bonne et accéder aux différents scénarios est une tâche simple et confortable. De plus, les niveaux de difficulté sont adaptés pour que les utilisateurs de tous âges puissent

l'acquérir. Les boss finaux des mondes ont une bonne conception et une bonne mécanique. En ce qui concerne les mouvements de Yoshi, ils sont élaborés pour être confortables, ils présentent un bon moyen de lancer manuellement l'œuf du dinosaure attachant.

Le point de livraison le plus bas est celui de la musique et des sons. La bande originale est clairsemée, sans surprise et répétitive. À un moment donné, cela peut devenir quelque peu fastidieux. La même chose se produit avec les voix des Yoshi qui ne sont pas les meilleures de la livraison.

**Yoshi's Crafted World** est une proposition magnifique, amicale et stimulante si nous cherchons à terminer le titre à cent pour cent. Ce sera une tâche qui peut être appréciée avec un ami, un partenaire ou avec des membres de la famille.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- De très beaux graphismes.</li><li>- Possibilité de jouer à deux.</li><li>- Grand nombre de missions à accomplir.</li><li>- Bonne progression du jeu.</li><li>- Très bonne mécanique de jeu de plateforme.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- La fin de l'histoire.</li><li>- L'animation du Yoshi.</li><li>- Les voix et la bande son sont le point le plus faible.</li><li>- Cela peut parfois générer de l'ennui.</li></ul>

**Links Facebook:**

**Twitter:**

**Instagram:**

**Web:** <https://www.nintendo.com/games/detail/yoshis-crafted-world-switch/>

**Play Store:**

**Apple Store:**