



Review Final Fantasy XIV: Shadowbringers

Square Enix

Final Fantasy XIV: Shadowbringers est la troisième extension de Final Fantasy XIV. Le genre de jeu est MMORPG et a été développé et publié par Square Enix. Il est sorti le 2 juillet 2019. Ce jeu est multi-plateforme, il est donc disponible pour les systèmes d'exploitation Microsoft Windows, PlayStation 4, PlayStation 3 et Macintosh

Final Fantasy XIV: Shadowbringers est un jeu vidéo MMORPG. Shadowbringers est la troisième extension de ce jeu et ce jeu existe depuis 2010. Pour vous qui ne connaissez pas ce jeu MMORPG, je le comparerais à World of Warcraft. Mais Final Fantasy a probablement plus de joueurs que World of Warcraft et c'est probablement le meilleur jeu MMORPG auquel vous pouvez jouer en ce moment. Comme le dit le genre de ce jeu, c'est un jeu multijoueur, où vous pouvez avoir un peu d'équipement et vaincre de nombreux boss et des choses comme ça.

C'était quelque chose à propos de Final Fantasy, mais restons avec Shadowbringers, donc pour ceux qui n'ont pas joué les extensions précédentes, il est difficile d'expliquer sans le gâcher, alors je le décris en quelques mots. Fondamentalement, l'histoire commence exactement là où Stormblood s'est terminé (extension précédente). Vous combattez toujours le méchant Stormblood, qui veut mettre fin au monde. Le jeu vous emmène dans une autre dimension, où la lumière était submergée par l'obscurité, vous devez donc devenir un guerrier des ténèbres et rétablir l'équilibre comme auparavant. L'histoire principale vous prend beaucoup de temps, en moyenne, elles sont d'environ 54 heures, sans missions d'histoires parallèles supplémentaires, avec elles, cela pourrait prendre jusqu'à 75 heures.

De nombreuses fonctionnalités sont fournies avec les Shadowbringers. Il y a deux nouveaux emplois Dancer et Gunbreaker, Dancer est un DPS physique à distance qui peut lancer des armes sur des ennemis de loin et Gunbreaker est un tank, entre dans un combat sans tête et défend son équipe. De plus, deux nouvelles races Viera et Hrothgar ont été ajoutées et le niveau maximum est passé de 70 à 80 et il y a aussi de nouveaux donjons et attaques. Deux nouvelles villes rendent également le jeu plus cool. Bien sûr, il y a plus de fonctions, mais elles ne sont pas si importantes.

Le jeu est multiplateforme, vous pouvez donc jouer sur PC et votre ami peut jouer, par exemple, sur PS4. Quoi qu'il en soit, il y a parfois des problèmes de connexion, nous pourrions ignorer cela, ce n'est pas un gros problème. Alors vaut-il la peine d'acheter? Absolument oui. Cette histoire est bien meilleure que dans les extensions précédentes, l'histoire solo vous prend moins de temps que dans Stormblood, mais en Coop elle est beaucoup plus jouable, et si vous préférez jouer avec des amis comme moi, alors ça vaut le coup pour vous et pour 40 Vous vous amuserez beaucoup.

Télécharger Final Fantasy XIV: Shadowbringers est l'un des rares MMORPG payants développés et publiés par Square Enix.. Il est actuellement disponible pour PC, PS3 et PS4; Cependant, Kay Yoshida, réalisatrice et productrice de ce jeu, a récemment révélé que des conversations avec Microsoft et Nintendo étaient déjà en cours.

Eh bien, ce n'est pas une confirmation, d'autant plus qu'il a souligné le fait que le jeu devrait être entièrement compatible avec plusieurs joueurs afin de ne pas diviser sa base de joueurs, Sony et Nintendo ont commencé à autoriser le jeu croisé avec des plates-formes concurrentes pour des jeux comme Fortnite. ou Rocket League.

Pour comprendre ce qui se passe dans le jeu, un dragon géant a essentiellement tué de nombreuses personnes et exploité de nombreuses choses.

Vous avez beaucoup d'emplois à choisir et vous pourriez être vraiment bon avec l'un d'eux. Ou vous pouvez être

complet avec un. Mais si vous avez du mal à choisir celui que vous voulez vraiment, nous vous donnerons une petite idée de certains d'entre eux.

Vous avez vos tanks, qui gardent la ligne de front et protègent leurs amis avec leurs gros corps charnus. Vous avez vos guérisseurs, qui doivent arrêter les idiots qui font de leur mieux pour mourir. En parlant du DPS de Malee, ils s'inquiètent de la disponibilité et d'être proches et personnels. Les gammes sont trop effrayées, alors elles reculent et aident avec des mots d'encouragement. Et puis vous avez les Casty Boys. Ils ne se soucient que de la taille de leurs sorts. Ils ne se soucient pas de toi. Il est important de noter que peu importe le travail que vous choisissez, tous les autres sont des ordures.

Puisque Tank est le grand patron, vous dites aux gens quoi faire. Vous devez diriger les autres. En tant que guérisseur, c'est votre travail d'être baby-sitter. D'autres peuvent travailler sans vous. Et en tant que DPS, vous n'allez que pour votre grande analyse.

Si vous voulez l'un des **jeux et applications** les plus fantastiques du marché, **Final Fantasy XIV: Shadowbringers** est votre meilleure option.

Pros	Cons
- Storyline	- Quelques problèmes de connexion
- Multiplateforme	- Il manque des traductions
- Temps de jeu	- Les quêtes secondaires et les donjons pourraient être développés davantage.
- Caractères bien définis	- La violence

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://store.steampowered.com/agecheck/app/1016870/>

Play Store:

Apple Store: