



Review Dying Light

Techland Publishing

Techland est un spécialiste des jeux de zombies et nous apporte un nouvel opus avec Dying Light. Le titre disponible pour les consoles et l'ordinateur est développé dans un environnement de monde ouvert dans lequel nous devons survivre dans une ville pleine de morts-vivants

Zombies, zombies et plus de zombies. Ce sont les invités les plus récurrents dans les jeux, les livres, les films et les séries. Techland s'est avéré être un spécialiste du genre avec des sorties comme Dead Island et la franchise **Dying Light**. La société de développement de jeux vidéo basée en Pologne, née en 1991, surprend avec une livraison qui présente une expérience très réelle et effrayante d'un monde rempli de morts-vivants.

Télécharger Dying Light nous transportera dans une ville pleine d'êtres sombres où nous devons trouver la cause du désastre qui s'est produit à cet endroit. Bien que l'histoire ne soit rien de nouveau ou quelque chose d'inédit, le gameplay est l'une des forces de ce titre. La carte est vraiment grande et a un bac à sable ou une opération en monde ouvert, c'est-à-dire que nous pouvons interagir autant que nous le voulons avec les objets et les personnages qui nous apparaissent.

Le mode histoire du jeu Techland prend environ 15 à 20 heures si aucune quête secondaire n'est effectuée. Si l'on ajoute la grande quantité de choses à faire dans le vaste territoire, le temps de lecture de la campagne s'élève à 50 heures. Un monde plein d'occasions de démontrer nos capacités de survie.

Et quelles sont ces compétences? Dying Light nous mettra au défi de développer nos compétences en saut parkour et cascades. Il faut se déplacer avec agilité et intelligence entre les différents secteurs du lieu pour éviter les morts-vivants affamés. Les mouvements sont très importants et il faut les exécuter de manière calculée, il ne suffit pas de sauter d'un côté à l'autre. De plus, nous aurons l'obligation d'être astucieux et efficaces dans la création, la combinaison et le rationnement d'objets qui nous permettent de survivre. Il est donc très important d'examiner attentivement chaque site que nous visitons.

Comme nous l'avons dit, les zombies sont l'un des méchants préférés dans le monde des **jeux et des applications**. Dans la livraison de Techland, ils ont été développés avec une grande qualité et travail. Les morts-vivants agissent de différentes manières selon l'heure de la journée où nous jouons. Pendant la journée, il leur est plus difficile de bouger tandis qu'à la tombée de la nuit, ils sont en mesure d'effectuer une meilleure poursuite. Ils sont également très attentifs aux bruits que nous émettons dans chacun de nos mouvements. Les graphismes et le développement sonore sont parmi les points forts de la tranche.

Le combat sera d'une grande importance face à nos ennemis. La variété des armes est mieux exécutée en termes d'éléments pour attaquer au corps à corps par rapport au répertoire des armes à feu. Les batailles avec les zombies sont très sanglantes et nous permettent de décharger toute notre colère contre eux, les détruisant complètement.

Un autre des **modes de jeu Dying Light** et qui a été très bien accueilli par les fans et les critiques spécialisées est l'alternative coopérative multijoueur. Vous pouvez profiter de toute l'aventure de ce monde plein de zombies avec jusqu'à 3 autres utilisateurs. La possibilité de parcourir l'histoire en compagnie offre un bon assaïsonnement lors de l'interaction avec l'environnement et face à la horde de morts-vivants, mais cela réduit un peu la difficulté du jeu. Les zombies ont un peu de mal à surmonter les stratégies possibles qui peuvent être coordonnées en jouant en équipe.

Parmi les nouveautés qu'apporte la livraison disponible pour les consoles et les ordinateurs, nous nous retrouvons

avec la chance d'être un zombie dans le mode "Be The Zombie". De nombreux utilisateurs attendaient avec beaucoup d'espoir cette possibilité, car en général ces au lieu de se mettre dans la peau de l'un d'entre eux. Une fois la fonction activée, nous pouvons infiltrer les parties des autres joueurs et essayer de les traquer. Cette modalité offre une variante intéressante qui rend le mode multijoueur difficile. que des joueurs de ce type s'infiltrent, nous pouvons configurer le jeu pour que cela ne se produise pas.

Pour ceux qui aiment les jeux de survie, les mondes ouverts et, bien sûr, les zombies Dying Light est l'un des jeux disponibles qu'ils ne peuvent pas arrêter d'ajouter à leurs bibliothèques.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Bon combat rapproché.- La mécanique de saut est la plus récente.- De nombreuses possibilités d'interaction avec l'environnement.- Il y a un moyen d'être un zombie.	<ul style="list-style-type: none">- L'intrigue de l'histoire n'est pas originale.- Le mode multijoueur réduit beaucoup le niveau de difficulté.- Les armes ne sont pas bien travaillées.- La bande son peut être meilleure.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DyingLightVideoGame/>

Twitter: <https://twitter.com/DyingLightGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=fr>

Web: <https://dyinglightgame.com/>

Play Store:

Apple Store: