



Review Dying Light 2

Techland

Dying Light 2 est la suite de la série développée par Techland, un jeu de rôle action-horreur se déroulant dans une apocalypse zombie. Son protagoniste est Aiden Caldwell, infecté par le virus et doté de capacités spectaculaires, ce qui fait de lui le candidat idéal pour sauver le monde

Dying Light 2 est un RPG en monde ouvert qui se déroule 15 ans après les événements de la préquelle, après l'épidémie du virus Zombie. Mais cette fois, au lieu d'assister à la chute de l'humanité à Harram City, où elle se déroule, les joueurs y vivront.

L'objectif principal du jeu est de trouver le remède à ce virus qui a anéanti l'humanité. Dans un monde presque éteint, il existe un dernier établissement humain, où ils doivent également survivre au milieu d'une guerre civile pour le pouvoir. Comme si cela ne suffisait pas, ils devront également se battre contre les morts-vivants qui n'arrêteront pas d'essayer de les tuer et avec en plus qu'ils sont mortels à la tombée de la nuit.

Dans ce titre, le protagoniste sera Aiden Caldwell, qui a été infecté et a maintenant des capacités améliorées telles que la vitesse, la force ou les compétences de combat, mais reste dans un état normal en portant un bracelet sur son avant-bras, ce qui indique le niveau de infection, il peut donc être exposé à la lumière (soleil ou UV) et l'empêcher de se transformer en zombie. Il a l'avantage d'avoir une grande habileté en combat et en parkour, ce qui nous fera voir beaucoup plus de mouvements de cette discipline physique.

Cet état de pré-infection vous donne ces capacités surhumaines. Pendant le jeu, Aiden essaie non seulement de trouver un moyen de guérir le virus, mais aide également les habitants de Harram en libérant, par exemple, un réservoir d'eau, afin que les gens puissent l'utiliser librement.

Dans cette suite, il y aura également un mode multijoueur pour quatre joueurs, vous pouvez donc coopérer avec d'autres joueurs et effectuer diverses activités, ou simplement vous promener dans les rues d'une ville en décomposition.

Il se distingue par son histoire, toutes les décisions que nous prendrons dans le jeu auront des conséquences, pour cela nous devrons décider de nombreuses choses importantes qui peuvent changer le cours du récit. Cela évolue en fonction des décisions du joueur, donc si vous décidez de ne pas leur donner d'eau gratuite, il y aura plus de personnes tuées, plus de haine et d'émeutes, ce qui constitue une menace pour Harram City. Pour télécharger **Dying Light 2**, le jeu lui-même est disponible pour PC, Playstation 4 et Xbox One, tout comme la plupart des classements AAA.

Il a des caractéristiques uniques, comme le système Parkour, qui grâce à vous, vous pouvez parcourir les rues de la ville infectée comme un Spider-Man, sauf bien sûr sans les filets. Cependant, ils ont doublé le nombre de points de Parkour, donc si vous vous trouvez pris au piège, il suffit de lever les yeux et vous devriez voir une corde ou un endroit pour vous échapper, mais vous pouvez grimper, sauter, attraper ou glisser n'importe où.

Le système de combat est amélioré par un mouvement entièrement dynamique, cependant, les joueurs se protègent principalement avec des armes de mêlée telles que des machettes ou des pipes. Mais, vous pouvez les améliorer, et boum, maintenant vous avez une machette chargée d'électricité, qui, une fois chargée, déchire les zombies en poussière.

Il comprend sept régions très différentes et dans lesquelles vous trouverez des équipements exclusifs dans chacune

d'elles, comme d'habitude dans les jeux vidéo sur le thème des zombies, elles sont sensibles à la lumière ultraviolette et les grenades UV et les lampes flash sont un excellent moyen pour gagner du temps en s'échappant car cette lumière étourdit les zombies pendant quelques secondes.

Comme dans les **jeux et les applications** de ce genre, toutes les armes de mêlée ont une durée de vie utile limitée et s'usent, mais il existe d'autres armes à longue portée telles que les fusils de chasse, les lances et les arbalètes, qui représentent un élément amusant car vous n'êtes jamais trop vieux. Frapper un zombie avec une arbalète sur la tête.

L'une des forces de Dying Light était l'atmosphère de tension créée une fois la nuit tombée, lorsque les chasseurs étaient chassés et survivre à la nuit était une victoire sur votre casier. Dans cette suite ce ne sera pas moins, en ajoutant cette pression même en plein jour, où vous pourrez trouver des zones sombres infectées par des zombies qui vous attaqueront par surprise et vous devrez sortir de là le plus rapidement possible ou l'infection d'Aiden augmente, ce qui causerait sa mort.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Système Parkour- Préparation et mise à jour périodique- Système de combat- La musique accompagne la narration	<ul style="list-style-type: none">- Seulement environ 15 heures de jeu- Tu es en tension tout le temps- Le mode multijoueur ne permet que quatre joueurs à la fois- La prise de décision peut devenir lourde

Links Facebook:

[https://www.facebook.com/TechlandGames/?__xts__\[0\]=68.ARCSyXtHmJZETm9Rwl8x41Fc9vy4llcOtaSzU_m3SP0QUG3fnxYeDdm96PwwOq3HaSlb807kpGoTaJsveJugxplQiOyYQgUT1CwQv_bdh7EINNTULaG_pO4O2PjbrJatiFfjwLpQs7joPJ6Ss6TBSv2XrJPY4k9Chr3tZGO1hFVkj506VWZOu_BttSwHd7c6MNDQrDtGpygtcrQGIUaHZ8rc7YN3ciNIIYY62sDBXm_Noy-AHT81qwmLExvX3jz_i7dosnFvL-d29jKAAxN4xSV7eqjy9uvV7KuWXq0wdNBMYZ3V_2kUx5rVxx_jG30K9Pp_Ptz4VNdlwu1Di](https://www.facebook.com/TechlandGames/?__xts__[0]=68.ARCSyXtHmJZETm9Rwl8x41Fc9vy4llcOtaSzU_m3SP0QUG3fnxYeDdm96PwwOq3HaSlb807kpGoTaJsveJugxplQiOyYQgUT1CwQv_bdh7EINNTULaG_pO4O2PjbrJatiFfjwLpQs7joPJ6Ss6TBSv2XrJPY4k9Chr3tZGO1hFVkj506VWZOu_BttSwHd7c6MNDQrDtGpygtcrQGIUaHZ8rc7YN3ciNIIYY62sDBXm_Noy-AHT81qwmLExvX3jz_i7dosnFvL-d29jKAAxN4xSV7eqjy9uvV7KuWXq0wdNBMYZ3V_2kUx5rVxx_jG30K9Pp_Ptz4VNdlwu1Di)

Twitter: <https://twitter.com/DyingLightGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=en>

Web: <https://dyinglightgame.com/>

Play Store:

Apple Store: