



Review Call of Duty: Black Ops 4

Treyarch

Call of Duty: Black Ops 4 est l'un des jeux les plus vendus et les plus vendus au monde où vous pouvez jouer dans une campagne ou en ligne. La série Call of Duty est célèbre pour son développement professionnel. Chaque petit détail de Call of Duty: Black Ops peut être testé du point de vue d'un tireur à la première personne

Call of Duty: Black Ops 4 (stylisé dans Call of Duty: Black Ops IIII) est un jeu de tir à la première personne multijoueur développé par Treyarch et publié par Activision. Il est sorti dans le monde entier pour Microsoft Windows, PlayStation 4 et Xbox One le 12 octobre 2018. Il s'agit d'une suite de Call of Duty: Black Ops III 2015, la cinquième entrée de la sous-série Black Ops et le quinzième épisode de la série Call of Duty.

Black Ops 4 est le premier titre de Call of Duty sans le mode de campagne solo traditionnel, mais les développeurs ont souligné de nombreuses cartes de jeu intéressantes.

Au lieu de cela, il propose un mode Single Quest qui se concentre sur les histoires de personnages multijoueurs appelés «spécialistes». Les missions se déroulent entre Black Ops II et III chronologiquement. Certains spécialistes sont également passés de Black Ops III. Le mode multijoueur est le premier d'une série sans régénération automatique de la santé et présente un coup de pied prédictif et un nouveau système balistique.

Mais cela vous permet également de faire preuve de beaucoup de créativité et d'originalité dans l'organisation et les décisions tactiques de votre équipe. Les lignes, bien qu'elles soient définitivement plus difficiles à suivre qu'une campagne normale, car chaque carte est cachée derrière les défis de l'oeuf de Pâques. Les emplacements sur la carte incluent Titanic RMS, Ancient Rome Arena et Alcatraz Federal Penitentiary. Le jeu a également introduit un mode bataille royale appelé Blackout dans lequel jusqu'à 100 joueurs peuvent participer à chaque jeu. De nombreux personnages de ce titre et d'autres titres de Black Ops peuvent être utilisés comme joueurs modèles dans ce mode.

Le développement du jeu a commencé peu de temps après la sortie de Black Ops III.

Call of Duty a la réputation d'être l'un des jeux les plus préférés en raison de ses caractéristiques, c'est un jeu avec l'un des meilleurs jeux que vous pouvez obtenir et jouer avec vos amis ou collègues. Les graphismes sont très fluides et très réalistes - pour ceux qui n'ont pas joué à des jeux depuis au moins 10-15 ans, cela peut être écrasant quand ils le voient. C'est très détaillé et super réaliste.

Black ops 4 a des pierres fraîches. Il y a une bonne personnalisation, ils ont toujours été au-dessus de vous quand il s'agit de partager des pièces jointes, de changer l'apparence du jeu d'armes à feu. C'est très pratique compte tenu de l'environnement dynamique des batailles.

Nous avons attendu longtemps mais finalement toutes les nouveautés du jeu **Call of Duty: Black Ops 4**. Un événement d'une heure a suffi à Activision pour expliquer point par point tout le contenu de son nouveau jeu de tir.

Sans campagne individuelle, les spécialistes sont les protagonistes, chacun aura ses missions individuelles, blackout aura sa propre bataille royale, des personnages d'opérations noires classiques et une carte 1500 fois plus grande que Nuketown.

Zombies par triple jeu, multijoueur, plus tactique sans perdre de vitesse, tirant toujours ... quoi que vous fassiez et sans vols ni course à travers les murs.

Il a également l'attention sur PC, une version sérieuse avec le support de battle.net et l'attention que la communauté mérite.

Mais est-ce moi ou est-ce visuellement le même que Black ops 3? Eh bien, ce n'est pas que c'est eux-mêmes qui l'ont dit, ils ont un peu changé l'interface et le hud mais en quelque sorte cela ne veut pas dire que c'est mauvais car en fait tout a été lancé avec ce jeu en ce moment ça a l'air incroyable.

Le meilleur est la bataille royale qui est appelée black-out car elle introduit l'appel du devoir dans ce mode de jeu car c'est aussi le meilleur pari qu'ils ont fait depuis des années.

Comme cette carte est 1500 fois plus grande que Nuketown, réunissant par air, mer et terre 10 ans de travail de tous les ops noirs avec les meilleures cartes de la saga et que les joueurs incarnent tous les personnages de toutes les sagas non seulement multijoueur mais également de Zombies. En plus la bataille royale comptera 140 joueurs.

Dans ce jeu, un mode campagne ne viendra pas définitivement, ils se sont concentrés sur les modes joueurs zombies ou black ops.

Imaginez jouer avec 140 personnes sur une carte qui rassemble tout cela doit être brutal!

| Pros | Cons |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none">- Il existe la possibilité de jouer en mode plein écran sans bordures.- Beaucoup de personnalisation.- De bonnes cartes à jouer.- Vous pouvez devenir un joueur payant. | <ul style="list-style-type: none">- Les pads modifiés doivent être interdits- Certaines choses sont tombées- Sans campagne- Manque un peu d'originalité et ressemble à la version précédente |

Links Facebook: <https://www.facebook.com/CallofDuty/>

Twitter: <https://twitter.com/CallofDuty>

Instagram: <https://www.instagram.com/callofduty/>

Web: <https://www.callofduty.com/fr/home>

Play Store:

Apple Store: